Taller Semana 03: 25/04/2024



**Nombres:** \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_, \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

**Tema:** Resolución de problemas con algoritmos

**Objetivo**: Validar los elementos de un algortimos

**Procedimiento:**

1. Identificar un problema de casa
2. Generar un algoritmo para el problema con IA
3. Identificar los elementos de la estructura del algoritmo

**Desarrollo:**

|  |
| --- |
| 1. **Escribir el problema** |
|  |

|  |
| --- |
| 1. **Copiar el algoritmo** |
|  |

|  |
| --- |
| * 1. **Copiar el elemento Datos de entrada** |
|  |

|  |
| --- |
| 1. **Copiar el elemento Procesamiento de datos** |
|  |

|  |
| --- |
| 1. **Copiar el elemento Datos de salida** |
|  |

|  |
| --- |
| 1. **Explicar que tipo de algoritmo** |
|  |

\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_ \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

f. f.